



FAB SPACE 2.0

Challenges League

Regulamin FabSpace Challenges League

1. Organizator

Turniej organizowany jest w ramach projektu FabSpace 2.0.

2. Cel

Celem ogłoszenia turnieju jest promocja zastosowania danych satelitarnych oraz otwartego oprogramowania i otwartych danych.

3. Opis

W ramach turnieju zostaną przeprowadzone konkursy o tematyce teledetekcji. Za każdy konkurs uczestnicy mogą otrzymać punkty, które będą sumowane w ogólnym rankingu FabSpace Challenges League.

Za każdy konkurs użytkownik może otrzymać następującą ilość punktów:

5 pkt. - I-miejsce

4 pkt. - II-miejsce

3 pkt. - III-miejsce

1 pkt.- udział w konkursie=> wysłanie wyniku w terminie.

Wyniki punktacji będą publikowane w jawnej tabeli wraz z podanymi przez uczestnika Nazwą oraz Uczelnią/Firmą/Instytucją w procesie rejestracji.

4. Konkursy

Poszczególne konkursy zostaną opublikowane na stronie fabspace.pl oraz w grupie na Facebook: „FabSpace 2.0_Poland”.

Konkursy zostaną opublikowane i rozstrzygnięte w terminie czerwiec- grudzień 2017r.

5. Uczestnicy

Udział w turnieju przeznaczony jest dla studentów, doktorantów, badaczy, przedsiębiorców, wszystkich zainteresowanych tematyką teledetekcji.

W ogólnej tabeli punktów będą brane pod uwagę wszystkie konkursy w których uczestnik brał udział, brak udziału w którymś z konkursów równoważny jest przyznaniem 0 pkt.

6. Zwycięzca FabSpace Challenges League

Przy wyznaczaniu zwycięzcy Turnieju FabSpace Challenges League brana jest pod uwagę punktacja zdobyta podczas wszystkich konkursów. Uczestnictwo we wszystkich konkursach nie jest wymagane, pod uwagę brana jest tylko punktacja.